Лекция 2.

21.09.2020

Java является строго типизированным ЯП. Это означает, что тип каждой переменной должен быть обязательно объявлен.

Числовые значения типа float указывается суффиксом F. (3.14F)

Тип данных boolean служит для вычисления логических выражений.

После объявления переменной ее нужно инициализировать с помощью оператора присваивания.

Объекты хранят свои отдельные состояния в “не статических полях”, то есть поля, объявленные без ключевого слова static. Не статические поля также известны как переменные экземпляра, поскольку их значения уникальны для каждого экземпляра класса.

Переменная класса (статические поля) — это любое поле, объявленное модификатором static (компилятор понимает, что существует ровно одна копия этой переменной, независимо от того, сколько экземпляров создал класс)

Пример, на всех велосипедах будет по 6 передач:

Static int numGears = 6;

Документация к методу или классу: /\*\* текст \*/

Привидение типов:

Double x=9.97;

Int nx = (int)x;

String join() – соединение нескольких символьных строк, определенным знаком.

Объекты String неизменяемые. Все операции со строками создают новую строку. Существуют StringBuffer и StringBuilder. Их отличие в том, что класс StringBuffer синхронизированный и потокобезопасный. StringBuffer лучше работает в многопоточности, в остальном лучше использовать StringBuilder.

Разновидность цикла for-each:

for (переменная: коллекция)

Класс – это шаблон(образец/чертеж), по которому будет создан объект.

Объект – это экземпляр класса, именованная модель, которая обладает определенными значениями свойств.

ООП:

-инкапсуляция;

-полиморфизм;

-наследование;

Инкапсуляция – принцип объединения данных и методов работы с этими данными в одной упаковке. Доступ к данным класса возможен только посредством методов данного класса.

public – доступно для всех классов. К полям и методам можно обращаться как внутри, так и вне класса.

private – закрытый раздел класса. К полям и методам в этом разделе можно обращаться только внутри собственного класса.

Семинар

22.09.2020

Прочитать про методы коллекции (isempty и т.д)

Псевдонимы <Integer> и др. — это уже объект, используется в коллекциях.